

Comunidad Latinoamericana Maker Educación y Escuela Superior Latinoamericana de Informática y Educación Tecnológica certifica que:

Yessenia Elizabeth Martínez Salgado

Participó del **TALLER LATINOAMERICANO PROMAKER** sobre **EXPERIENCIAS DOCENTES DE GAMIFICACIÓN EN LA EDUCACIÓN ¿QUÉ ES Y CÓMO SE PUEDE USAR?**", realizado el día 4 de diciembre de 2021.




Ing. Rubén Patricio Narvaes Burbano
CEO & FOUNDER GO-BOTS S.A.
TALLERES TECNOLÓGICOS
REPRESENTANTE DE MAKERLATINO
ECUADOR


Jyris Antonio Cortés González
DIRECCIÓN EJECUTIVA INTERNACIONAL DE
EXPOSICIONES MAKER 2020
REPRESENTANTE DE MAKERLATINO
MEXICO


PROF. GUILLERMO ANDRÉS SALCEDO
DOCENTE EN ROBOTICA Y TECNOLOGÍA
REPRESENTANTE DE MAKERLATINO
PARAGUAY




José Luis Benavente Mendizábal
CEO & FOUNDER COMUNIDAD
LATINOAMERICNA MAKER EDUCACION


Lic. Mónica Graciela Mereles
REPRESENTANTE DE MAKERLATINO
ARGENTINA



Listado en: <https://makerlatino.com/experiencias-docentes-gamificacion-en-la-educacion/>