

Comunidad Latinoamericana Maker Educación y Escuela Superior Latinoamericana de Informática y Educación Tecnológica certifica que:

## Geovanna Araujo

Participó del **TALLER LATINOAMERICANO PROMAKER** sobre **EXPERIENCIAS DOCENTES DE GAMIFICACIÓN EN LA EDUCACIÓN ¿QUÉ ES Y CÓMO SE PUEDE USAR?**", realizado el día 4 de diciembre de 2021.



  
Ing. Rubén Páez Narvaes Burbano  
CEO & FOUNDER GO-BOTS S.A.  
TALLERES TECNOLÓGICOS  
REPRESENTANTE DE MAKERLATINO  
ECUADOR

  
Jairo Antonio Cortés González  
DIRECCIÓN EJECUTIVA INTERNACIONAL DE  
EXPOSICIONES MAKER 2020  
REPRESENTANTE DE MAKERLATINO  
MEXICO

  
PROF. RUBÉN ANDRÉS SALCEDO  
DOCENTE EN ROBOTICA Y TECNOLOGÍA  
REPRESENTANTE DE MAKERLATINO  
PARAGUAY



  
José Luis Mendizábal  
CEO & FOUNDER COMUNIDAD  
LATINOAMERICANA MAKER EDUCACION

  
Lic. Mónica Graciela Mereles  
REPRESENTANTE DE MAKERLATINO  
ARGENTINA



Listado en: <https://makerlatino.com/experiencias-docentes-gamificacion-en-la-educacion/>